

第3学年1組 学級活動(2)授業計画案

令和5年12月1日(金)第5校時  
 児童数 29名  
 指導者 三澤 典子  
 場所 体育館

- 1 題材 「スマイルパワーを集めよう！～パイプラインでゴールを目指そう～」  
 ((2)イ より良い人間関係の形成)
- 2 指導計画

時期	ねらい	活動	
4月	自分と共通点を持つ人を見つけて、親近感を高める。 (友達づくり・よさの発見)	自己紹介ビンゴゲーム	★
5月	ジェスチャーを通して、意思疎通を図る楽しさを体験する。 (友達づくり・協力)	バースデーライン	★★
6月	集団で遊ぶ楽しさを味わう。 (仲良く・認め合い)	〇〇バスケット	★
7月	グループで協力して遊ぶ楽しさを味わう。 (仲間づくり・なかよく)	名刺交換こおり鬼	★
9月	相手に安心感をあたえる話し方やサポートの仕方を考え、お互いを信頼しあう体験をする。 (声掛け・思いやり)	ビーイング作り トラストウォーク	★★
10月	グループで協力し、どのような声かけやサポートが必要か考え、伝え合う。 (声掛け・協力)	フープリレー	★★
11月	気持ちをそろえて協力し合う体験をする。 (声掛け・協力)	チェーンリレー	★★
12月(本時)	協力する体験から、グループの団結力を高める。 (協力・思いやり)	パイプライン	★★★
1月	あたたかい言葉をかけられる体験を味わい、自己肯定感を高める。 (良さの発見・認め合い)	いいところさがし	★★
2月	課題達成のために、チームで協力する大切さを体験する。 (協力・認め合い)	タマゴ星人救出大作戦	★★★
3月	人とかかわりの中で成長した自分に気付く。 (良さの発見・認め合い)	してあげたこと、してもらったこと ビーイングの完成	★★★

★…(出会いプログラム)★★…(触れ合いプログラム)★★★…(高め合いプログラム)

- 3 本時のねらい  
 課題解決のために、自分の考えを友達に伝えたり、友達の考えを取り入れたりして、チームの一員として協力することができる。  
 (思考力・判断力・表現力等)

4 本時の展開

	学 習 活 動	学 習 内 容	○指導上の留意点 ◎評価
導 入	1 ウォーミングアップ 「あつまれゲーム」をする。		○慣れたゲームを通して、緊張をほぐし、本時の活動に対して前向きな気持ちをもてるようにする。 ※「あつまれゲーム」…手を叩いた人数で集まる活動 ○クラスのキャラクター「さんねこ」をキーワードにして、あつまれゲームをし、集団意識を高める。
展 開	2 本時のねらいを知る。		
	パイプラインでゴールを目指そう！		
	3 おためしゲームをする。(5分)	○ルールの確認	※パイプライン…チームで協力し、ハーフパイプを使い、ボールをゴールまで運ぶ活動 ○チームは、男女混合7名×4チーム(1チームのみ8名)とする。 ○おためしゲームをすることで、パイプラインゲームの特性をつかみ、チームとしてのゲー

	<p>4 本時のゲームの目標をカードに書く。</p> <p>5 アクティビティ（パイプライン）をする。 ・作戦タイム 〈話し合い・練習〉（8分） ・本番ゲームをする。（5分）</p> <p>6 グループでアクティビティを振り返る。</p>	<p>○チームの団結力を高めるポイント <u>スマイルパワー</u> 〈協力〉 〈思いやり〉</p>	<p>ムの目標（ゴールまで運べたボールの数）と、個人の目標を考えやすいようにする。</p> <p>○個人カードに、チームとしてのゲームの目標（ゴールまで運べたボールの数）と、個人の目標を記入させる。</p> <p>○中間ポイントを作り、後半にボールを落ととしても、中間ポイントから始められることを伝え、活動の意欲を持たせる。</p> <p>○作戦タイムでは、児童が考えを出し合い、課題を解決することができるように、必要に応じて助言する。</p> <p>○温かい声かけができていないチームを称賛する。</p> <p>○それぞれのチームの最初の数と目標の数と、本番の数を記録し、結果を確認する。</p> <p>○チームの良かったところを発表し合い、全チームの頑張りを拍手で認め合う。</p>
<p>終末</p>	<p>7 本時の振り返りをする。 ・学習カードに振り返りを書く。（個人） ・ビーイングに、今日のスマイルパワーを書く。（全体）</p>		<p>○このゲームを通して学んだことを振り返らせる。</p> <p>◎課題解決のために、自分の考えを友達に伝えたり、友達の考えを取り入れたりして、チームの一員として協力することができる。</p> <p>【思考・判断・表現】 （ワークシート・発言）</p> <p>○ビーイングに本時のスマイルパワーを記入し、団結力が集まってきたという達成感をもたせ、今後の学校生活への実践意欲の向上につなげる。</p>

ワークシート

スマイルパワーを集めよう!! ( 月 )

名前 ( )

1 ゲーム名

2 自分ががんばること ○最初の数( )こ ○目標の数( )こ ○本番の数( )こ

3 今日のスマイルパワー

なかよく    なかなおり    たがひ協力    よさの発見    がんばる  
みとめあひみとめ合い    声かけ    ともだち友達づくり    思いやり

4 ふり返り(今日のゲームから学んだことや感想)

ビーイング



